DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN i
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR ii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH iii
KATA PENGANTAR iv
ABSTRAK vi
DAFTAR ISI viii
DAFTAR GAMBAR xi
DAFTAR TABEL xii
BAB I 1
PENDAHULUAN 1
1.1. Latar Belakang 1
1.2. Identifikasi Masalah 3
1.3. Tujuan Penelitian 3
1.4. Manfaat Penelitian 3
1.5. Lingkup Tugas Akhir 3
1.6. Sistematika Penulisan 4
BAB II 5
TINJAUAN PUSTAKA 5
2.1. Futsal 5
2.2. Aplikasi Mobile 5
2.3. Android Studio 6
2.4. MySQL 7
2.5. Use Case Diagram 7
2.6. Diagram Activity 8
2.7. Model Prototype 8
2.8. Black Box Testing 12
2.9. Usability Testing 13
2.10. Studi Pustaka 13
BAB III 15
METODE PENELITIAN 15
3.1. Langkah Penelitian 15

3.2. Objek Penelitian 15
3.3. Teknik Pengumpulan Data 16
3.3.1. Kuesioner 16
3.3.2. Studi Pustaka 17
3.4. Metode Pengembangan Sistem 18
3.4.1. Pengumpulan Kebutuhan 18
3.4.2. Perancangan 18
3.4.3. Konstruksi/Coding 18
3.4.4. Evaluasi 19
BAB IV 22
HASIL DAN PEMBAHASAN 22
4.1. Requirement 22
4.2. Desain Diagram Sistem 23
4.2.1. Use Case 23
4.2.2. Activity Diagram Login 24
4.2.3. Activity Diagram Lupa Password 25
4.2.4. Activity Diagram Registrasi 26
4.2.5. Activity Diagram Update Profile 27
4.2.5. Activity Diagram Kriteria Lawan 28
4.2.6. Activity Diagram Cari Lawan 29
4.2.7. Activity Diagram Respon Lawan 30
4.2.8. Activity Diagram Logout 31
4.2.9. Struktur Database 32
4.3. User Interface 33
4.3.1. User Interface Login 33
4.3.2. User Interface Lupa Password 34
4.3.3. User Interface Registrasi 37
4.3.4. User Interface Home 38
4.3.5. User Interface Update Profile 39
4.3.6. User Interface Input Kriteria Lawan 40
4.3.7. User Interface Input Cari Lawan 41
4.3.8. User Interface Notifikasi Mendapat Lawan 44
4.3.9. User Interface Konfirmasi Lawan 48
4.3.10. User Interface histori input kriteria lawan 49

4.3.11. User Interface Detail Kriteria Lawan 50
4.3.12. User Interface histori input cari lawan 52
4.3.13. User Interface Detail Cari Lawan..... 53
4.3.14. User Interface Logout..... 55
4.4. Pengujian 56
4.4.1. Hasil Black Box Testing 56
4.4.2. Hasil Usability Testing atau SUS Score..... 57
BAB V..... 59
PENUTUP..... 59
5.1. Kesimpulan..... 59
5.2. Saran 59
DAFTAR PUSTAKA 60
Lampiran 62